



MIDI PUNTO BANCA

Juego de naipes en que los clientes se enfrentan a la casa, apostando por alguna de las siguientes opciones del juego: punto o banca. Resulta ganadora de la partida aquella de las dos opciones que obtenga una puntuación lo más aproximada posible a nueve desechando las decenas. El caso de igualdad de puntuaciones recibe la

consideración de igualdad o empate, no resultando ganadora ninguna de las dos apuestas.

NOTA: Las reglas de juego para Mini Punto Banca son iguales que las de Midi Punto Banca pero con 7 jugadores.

Elementos del juego

Seis barajas de 52 cartas cada una, tres de un color y otras tres de otro, que una vez se han barajado por el croupier y hecho el corte por uno de los clientes son introducidas en un recipiente denominado Sabot, para ser extraídas por el clientes en el siguiente orden: 1ª y 3ª para el punto, 2ª y 4ª para la banca. Será la suma de los valores de estas cartas lo que dé una u otra puntuación al punto y a la banca.

A diferencia del punto que cuando resulta ganador es pagado a la par de la apuesta realizada, de la banca se deduce un 5% del importe de la apuesta cuando es ésta la que resulta ganadora. Los clientes realizarán sus apuestas jugando sentados en cualquiera de los espacios que constan de unas casillas y representan la zona de apuestas del punto, o bien si lo que desean es apostar a la banca, frente a su posición en la zona del paño con la inscripción Banca. Cada cliente sólo podrá apostar en la casilla frente a la que se encuentre sentado, no pudiendo realizarse apuestas de pie.

Una vez obtenido el resultado de la apuesta ganadora, el croupier recogerá las apuestas perdedoras y pagará seguidamente las ganadoras, deduciendo en el caso de la banca el 5% correspondiente.

En algunas Comunidades Autónomas, existe la posibilidad de apostar a igualdad, pagándose 8 a 1. Para apostar a igualdad el cliente debe haber apostado también a punto o banca.

MIDI PUNTO BANCA

En el juego Midi Punto Banca los clientes deben conocer:

El valor de los naipes: Las figuras poseen un valor cero, mientras que el resto de los naipes posee un valor nominal. La puntuación final se obtiene de la suma de los valores de las cartas, despreciando las decenas (13 es 3, 17 sería 7 y así sucesivamente).

La tabla: en función de la puntuación obtenida por las cuatro primeras cartas extraídas del Sabot, se procederá o no a la extracción de más naipes de acuerdo con la siguiente tabla:

Con 8 ó 9, abaten tanto el punto como la banca, es decir, no se extraen más naipes del Sabot.

Con 7, se plantan, es decir, sólo sacarán cartas para el otro, si la puntuación de éste es inferior a 6.

Con 6, el punto se planta, mientras que la banca solicitará una tercera carta si la tercera que se le da al punto es 6 ó 7.

Con 5, el punto pide carta, mientras que la banca solicitará una tercera carta si la tercera que se le da al punto es 4, 5, 6 ó 7.

Con 4, el punto pide carta, mientras que la banca soli-

citará una tercera carta si la que se le da al punto es de 2, 3, 4, 5, 6 ó 7.

Con 3, el punto pide carta mientras que la banca solicitará una tercera carta si la tercera que se le da al punto es 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, ó 9.

Con 0 ó "bacarrá" 1 ó 2, ambos solicitan siempre una tercera carta. Como podemos observar el que la banca solicite o no una tercera carta para definir su puntuación depende claramente de la que obtenga el punto para sí. Las cartas podrán ser extraídas tanto por el croupier como por el cliente, a elección de éste.

El orden en que los clientes poseen el Sabot y por tanto son ellos quienes sacan las cartas, viene dado por seguir el sentido contrario al de las agujas del reloj partiendo desde la posición del 1 y del sitio donde hubiese terminado el último Sabot jugado (si el último pase fue banca o igualdad, el Sabot continúa en el mismo sitio, su fue punto el Sabot corre un puesto). El Sabot pasa de un cliente al siguiente tras haber salido un pase de punto o bien porque voluntariamente así lo decida, diciendo que saluda a la banca.

[ORENESGRANCASINO.ES](https://www.orenesgrancasino.es)