

POKER SIN DESCARTE

Juego de cartas consistente en que los jugadores intentarán formar a partir de cinco cartas que el Croupier reparte a cada uno de ellos, diversas combinaciones en función de las cuales obtendrán uno u otro pago a sus apuestas.

El elemento esencial del juego es una baraja francesa de 52 cartas, dividida en cuatro palos y cuyos valores oscilan entre el máximo As, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 y 2 que es el mínimo.

Los jugadores deberán formalizar sus apuestas en el círculo dispuesto a tal efecto antes de que el Croupier anuncie el “no va más”; tras el reparto de naipes el jugador observará sus cartas y si decide ir habrá de doblar su apuesta inicial en la casilla posterior; si decidiese no ir, dejará las cartas sobre el tapete y el Croupier retirará su apuesta.

El Croupier dejará descubierta su última carta, retirará las apuestas de los jugadores que decidan no ir y descubrirá el resto de sus cartas, entrando en juego sólo cuando tenga como mínimo la combinación denominada “cartas mayores”, es decir la integrada por un AS y un K. Si no consigue esa combinación o superior pagará tan sólo las apuestas iniciales de aquellos jugadores que hayan decidido ir. Si por el contrario entrase en el juego, confrontará sus cartas con las de los jugadores, de tal forma que pagará las combinaciones superiores a las suyas con arreglo al siguiente criterio:

ESCALERA REAL

Paga 100 a 1.



ESCALERA DE COLOR

Paga 25 a 1.



POKER

Paga 20 a 1.



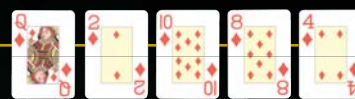
FULL

Paga 7 a 1.



COLOR

Paga 5 a 1.



ESCALERA

Paga 4 a 1.



TRIO

Paga 3 a 1.



DOBLE PAREJA

Paga 2 a 1.



PAREJA

Paga 1 a 1.

